

# LE TROPHEE DU GAZELEC



## d'après le Trophée Jules Vernes

### Préambule

Le « Trophée Jules-Verne »™ est unique et récompensera le concurrent qui aura établi ou amélioré le [record du tour du monde à la voile](#).

### Parcours

- Couper la ligne de départ définie par une ligne reliant le [phare du Créac'h](#) sur l'île d'Ouessant et le [phare du cap Lizard](#).
- Faire le [tour du monde](#) en laissant à bâbord le [cap de Bonne-Espérance](#), le [cap Leeuwin](#) et le [cap Horn](#).
- Recouper la ligne définie ci-dessus en sens inverse.

### Participants

Le trophée est ouvert à tout type de navires et d'équipage sans restriction.

Les navires seront propulsés par la seule force du vent et de l'équipage et toute sorte d'énergie non propulsive sera autorisée.

Source : Trophée Jules-Verne - Règlement [\[archive\]](#)



## ASSOCIATION OMNISPORTS GAZELEC DE STRASBOURG – SELESTAT



SECTION VOILE



Présentation :

le Trophée du GAZELEC



Le principe est de faire le tour du plan d'eau dans le temps le plus court. Trois bouées représentant les trois caps marquent le parcours. Après avoir pris le départ, il faut les contourner et franchir la ligne de départ dans le même sens et dans le meilleur temps.

Ligne de départ et d'arrivée est matérialisée par un pavillon sur l'eau et un pavillon à terre.

Le comité de course, à terre, note l'heure précise de départ et d'arrivée de chaque bateau.

Chaque équipage prend le départ quand et aussi souvent qu'il le souhaite tant que la ligne est ouverte. (10h00 – 16h30)

Le classement se fait par équipage.

Un équipage qui décide de prendre le départ se signale au comité de course. Le comité affiche le numéro du bateau et le nombre d'équipiers au tableau. Il dispose dès lors de 15 minutes pour franchir la ligne de départ. D'autres régatiers peuvent alors décider de partir en même temps ou au contraire d'attendre un meilleur moment. Ce délai de 15 minutes permet au comité de se mettre en place pour chronométrer le parcours et à l'équipage de rejoindre son bateau pour prendre le départ. Il laisse le temps à un éventuel challenger de se déclarer partant.

Un équipage peut décider de repartir immédiatement après le passage de la ligne d'arrivée. Il le signale au comité. L'heure d'arrivée sera la même que l'heure du nouveau départ.

Un coup de klaxon confirme le départ de chaque bateau.

Chaque participant remplit une fiche d'inscription individuelle, qu'il soit barreur ou équipier.

Le meilleur temps sera retenu pour un même bateau et un même équipage. Si un bateau repart avec un équipage différent son temps comptera pour un nouvel équipage. Il en va de même si un régatier reprend le départ sur autre support.

Le vainqueur sera l'équipage qui aura bouclé le tour dans le temps le plus court. Il remporte un challenge qu'il remet en jeu deux fois.

Parcours réduit pour les moins de 3,00 m

Sécurité : l'organisateur se réserve le droit d'interdire le départ en solitaire si les conditions lui semblent trop difficiles, hors-mis avec des bateaux prévus par construction pour la navigation en solitaire.